

Szigetek – Nurikabe

A feladvány egy négyzetháló, melynek egyes mezőiben egy szám szerepel. A feladat az üres mezők egy részének besatírozása az alábbiak figyelembe vételével:

- A besatírozott mezőknek összefüggő falat kell alkotniuk; azaz minden falrésznek legalább egy helyen oldalával a többi falrészhez érintkező mezővel kell rendelkeznie. (A fal bármely pontjából bármely pontjába el lehet jutni.)
- A besatírozott mezők sehol sem alkothatnak 2×2 -es mezőből álló vagy annál nagyobb méretű blokkot.
- Minden számot tartalmazó mező egy sziget része, ami az üresen maradt mezőkből tevődik össze. A szám pedig azt mutatja, hogy hány üres mezőből áll a sziget. (A szigetek cellái élben csatlakozók; a szigetek csak átlósan, csúcsukkal érintkezhetnek.)

Termometri (Hőmérők)

A táblázat valamilyen szintig higannyal töltött hőmérőket tartalmaz (üres hőmérő is lehetséges). A táblázaton kívül lévő számok azt mutatják meg, hogy az adott sorban vagy oszlopban mennyi a hőmérőkben található higany összesített mennyisége. (Egy cellányi higany egy egységnyi.) A számokat figyelembe véve a hőmérőket úgy kell megtölteni, hogy azokban a higany szint folyamatos legyen, és – akármerre is vannak fordítva – a higany a hőmérők alsó részéből induljon.

Könnyű, mint az ABC

A feladat az $A, B, C, \dots$ stb. betűk (számuk a táblázat méretétől függ) elhelyezése a táblázatba. Minden betű minden sorban és oszlopban pontosan egyszer szerepel, és a maradék cellák üresen maradnak. A táblázaton kívüli betűk azt mutatják, hogy az adott oszlopban vagy sorban melyik betű szerepel először, az adott irányból nézve.

Kafka

Az $n \times n$ -es táblázat egy épületet, az egyes cellák szobákat szemléltetnek, a szobák között nyitott vagy zárt ajtókkal. A feladat annak kitalálása, hogy melyik szobák között van zárt ajtó. Az egyes cellákba írt számok azt mutatják meg, hogy az adott szobából hány másik szoba látható. (A közepén lévő szobákból négy irányban, a sarki szobákból kétfelé, míg a többi szélső szobából három irányban nézhetünk szét, esetleg több szobán keresztül átlátva. Természetesen a zárt ajtókon nem látunk át.) A zárt ajtók elhelyezésekor fontos megkötés, hogy csak olyan végeredmény fogadható el, amelyben bármely szobából bármely szobába el kell tudni jutni nyitott ajtókon keresztül. (Nem lehetnek zárt ajtókkal elszigetelt helységek.)

Holland hurok

A játék célja egy zárt útvonal berajzolása a táblázatba az alábbi szabályokat betartva:

- az útnak a táblázat minden celláján át kell haladnia;
- egy cellában egynél több út nem haladhat át;
- az utak egy cellán belül vagy egyenesen haladnak (ekkor a cellát átszelik), vagy a cella közepén 90° fokkal elfordulnak (ekkor a bejövő útra merőleges a kimenő út).

A játék kezdetén megjelölnek néhány cellát fehér, illetve fekete körökkel. Ezek az áthaladó út irányára adnak megkötést:

- a fehér kört tartalmazó cellákban az útnak egyenesen kell haladnia, míg a fekete kört tartalmazó cellákban az út 90° fokkal elfordul.

Lakótelep

Az $n \times n$ -es táblázat celláiban 1-től n magasságig terjedő házak találhatóak. A táblázaton kívül szereplő számok az adott irányból, az oszlophoz vagy sorhoz tartozó látható házak számát mutatják, figyelembe véve, hogy egy magasabb ház mögött az alacsonyabb nem látható. A feladat a táblázat kitöltése úgy, hogy semelyik sorban és semelyik oszlopban ne legyen két ugyanolyan magasságú ház. (Tehát minden sorban és minden oszlopban a házak magassága valamilyen sorrendben $1, 2, \dots, n$. Úgy is fogalmazhatunk, hogy a feladat a „láthatósági feltételnek” eleget tevő $n \times n$ -es latin négyzet készítése.)