

Kavics játékok 2024.03.06.

Kivonat a versenyszabályzatból

- A versenyen legfeljebb 6 fős csapatok indulhatnak.
- A verseny során kizárólag az alábbi segédeszközök használhatók: íróeszköz, radír, körző, vonalzó.
- Mobiltelefon használata szigorúan tilos, helyezték a verseny előtt a táskáitokba vagy lefordított képernyővel az asztalra.
- A különböző csapatok közti kommunikáció minden formája tilos, törekedjete a csendes munkára.

A verseny menete

- A feladatok három kategóriába vannak sorolva: könnyű (E), közepes (M) és nehéz (H) feladatok. A megoldások pontértéke kategóriánként különbözik, rendre legfeljebb 6, 9, illetve 12 pont szereshető egy-egy feladatra az adott kategóriában.
- A versenyen $3 \cdot 10 = 30$ feladat megoldására nyílik lehetőségetek. Erre összesen 90 perc áll rendelkezésetekre, a feladatok helyes megoldásával legfeljebb 270 pont szereshető.
- A válasz minden kérdésre **egy legfeljebb 4-jegyű nemnegatív egész** szám, amit a feladatlap megfelelő válaszmezőjébe **tollal** beírva adhattok le a zsűrinek. A verseny elején csak az első feladatot kapjátok meg minden kategóriából. Ha a csapatotok egy feladatot helyesen megold, akkor kapjátok meg a következő feladatot. Amennyiben egy kategória összes feladatát megoldanátok, már csak a maradék két kategória feladataival tudtok foglalkozni.
- A feladatok nagyjából nehezedő sorrendben követik egymást. Az adott feladat értéke a feladatlapon lesz feltüntetve.
- Minden feladattal háromszor próbálkozhattok. Ha az első tippetek hibásnak bizonyul, visszakapjátok a cetlit, és tovább gondolkozhattok a feladaton. Ugyanígy a második tipp után is. Azonban minden rossz tipp csökkenti a feladat értékét. A könnyű kategóriában 1, közepes kategóriában 2, míg nehéz kategóriában 3 ponttal csökken a megszereshető pontok száma hibás tippenként. A harmadik rossz tipp után azonban már nem kapjátok vissza a cetlit, ilyenkor ez a feladat 0 pontot ér, de megkapjátok a következő feladat cetlijét.
- Megengedett taktikai lépés passzolni, ilyenkor az adott feladatra már később nem fogadunk el megoldást töletek, viszont megkapjátok a sorban következő feladatot. Fontos azt is megjegyezni, hogy az elpasszolt feladat helyett valószínűleg nehezebbet fogtok kapni, tehát csak ritkán éri meg passzolni.
- Ha valamelyik feladat szövege nem világos, akkor a zsűriasztalnál tehettek fel kérdéseket a feladat szövegével kapcsolatban. Minden cetliből csak egyet kapnak a csapatok.
- Sajnos a legalaposabb ellenőrzés ellenére is előfordulhat, hogy a megoldókulcs hibás. Ha előfordul olyan feladat, amelynek megoldása hibás, arról a zsűri verseny közben semmilyen információt sem ad. Akkor sem fogadjuk el a helyes megoldást, hogyha menet közben mi magunk is meggyőződünk a hibáról, tehát (verseny közben) az esetleges reklamációkra sem reagálunk. A verseny után a hibásnak bizonyult feladatra kapott pontokat töröljük.

Kategória	Első tipp	Második tipp	Harmadik tipp
Könnnyű	6 pont	5 pont	4 pont
Közepes	9 pont	7 pont	5 pont
Nehéz	12 pont	9 pont	6 pont

Jó versenyzést kívánunk!